



Regras Locais e Condições das Competições (Hard Card)

Para Competições CBGolfe em 2023

As seguintes Regras Locais e Condições das Competições, juntamente com quaisquer adições ou emendas publicadas pela CBGolfe, serão aplicadas a todas as Competições e Partidas organizadas pela CBGolfe. Para o texto completo de qualquer Regra Local referenciada abaixo, favor consultar o Guia Oficial das Regras do Golfe em vigor a partir de janeiro de 2023.

Exceto se especificado diferentemente, a penalidade por infração de uma Regra Local é a Penalidade Geral

Fora de Campo - Definido pela linha entre os pontos do lado interno do campo de estacas brancas e mourões de cerca a nível do solo.

Áreas de Penalidade - Quando uma área de penalidade é marcada somente de um lado, ela se estende ao infinito. Quando está conectada a um limite de campo, a área de penalidade se estende até, e coincide com, o limite de campo.

Terreno em Reparação – Definido por linhas brancas. Espinhas de drenagem “french drains” (valetas de drenagem cobertas por pedras) são terreno em reparação. Para drenagem coberta por grama, ver Fios e Cabos Elétricos Temporários.

Terreno em reparação pode incluir áreas com danos não usuais, inclusive áreas onde espectadores ou outro tráfego em combinação com água tenha afetado de forma importante a superfície, mas somente se isso for declarado por um membro autorizado da Comissão. Quando imediatamente adjacente a uma obstrução irremovível, tal área é parte da obstrução.

Costuras de placas de grama - Modelo de Regra Local F-7 está em vigor:

Se a bola de um jogador estiver dentro ou tocar a linha de junção de placas de grama ou uma linha de junção interfira com a área de swing pretendido do jogador:

(a) Bola na Área Geral. O jogador pode obter alívio de acordo com a Regra 16.1b.

(b) Bola no Green. O jogador pode obter alívio de acordo com a Regra 16.1d.

Mas, não existe interferência, se a linha de junção somente interferir com o stance do jogador.

Todas as linhas de junção dentro da área de placas de grama são tratadas como a mesma linha de junção ao obter alívio. Isto significa que se um jogador tiver interferência de qualquer linha de junção após dropar a bola, o jogador tem que proceder conforme exigido de acordo com a Regra 14.3c(2) mesmo quando a bola ainda estiver a um taco de distância do local de referência.

Penalidade por Jogar Bola de um Lugar Errado Infringindo a Regra Local: Penalidade Geral de acordo com a Regra 14.7a.

Obstruções Irremovíveis – Inclui objetos de proteção de plástico a caminhos e estradas e tapetes presos ao solo quando estes cobrem cabos.

Áreas Demarcadas com Linhas Brancas Contíguos a Estradas e Caminhos – Áreas pintadas de branco de terreno em reparação e as estradas, caminhos ou outras obstruções identificadas, conectadas a ela são considerados como uma única condição anormal de campo ao obter alívio de acordo com a Regra 16.1.

Lascas de Madeira e Cobertura Seca de Solo – São impedimentos soltos.

Objetos Integrantes – Inclui objetos que estejam proximamente ligados a árvores ou objetos delimitadores, e muros ou paredes artificiais de retenção e pilhas de torrões quando localizados em áreas de penalidade ou dentro ou adjacentes a bunkers, e forros de bunkers.

Um forro de bunker exposto pode ser tratado como terreno em reparação, mas a interferência não existe somente para o stance do jogador.

Cabos ou Fios de Força Elétrica Temporários - O Modelo de Regra Local F-22 está em vigor:

Fios e cabos de energia e de comunicações temporários (e os tapetes que os cobrem ou os postes que os suportam) são obstruções:

1. Se puderem ser movidos com esforço razoável e sem danificar a obstrução ou o campo, eles são obstruções móveis e um jogador pode removê-los sem penalidade de acordo com a Regra 15.2.

2. De outra forma, serão obstruções irremovíveis das quais o jogador pode obter alívio como segue:

(a) Bola na Área Geral ou Bunker. O jogador pode obter alívio de acordo com a Regra 16.1.

(b) Bola em Área de Penalidade. A Regra 16.1b fica modificada para permitir ao jogador uma opção adicional para obter alívio sem penalidade da interferência por estas obstruções irremovíveis na área de penalidade ao dropar uma bola e jogá-la desta área de alívio:

Ponto de Referência: O ponto mais próximo de alívio completo na área de penalidade.

Tamanho da Área de Alívio Medido do Ponto de Referência: Um taco de distância, porém com estes limites:

Limites da Localização da Área de Alívio:

Tem que ser na área de penalidade na qual a bola ficou em repouso,

Não pode ser mais próximo do buraco que o ponto de referência, e

Tem que haver alívio completo de qualquer interferência pela obstrução irremovível.

3. Se for conhecido ou virtualmente assegurado que a bola de um jogador atingiu uma linha ou cabo temporário elevado, o jogador tem que refazer a tacada jogando a bola original ou outra bola do local onde aquela tacada foi dada (ver Regra 14.6).

Se o jogador refizer a tacada, mas o fizer de um local errado, recebe a penalidade geral de acordo com a Regra 14.7.

Se o jogador deixar de refazer a tacada ele recebe a penalidade geral e a tacada conta, porém o jogador não jogou de um lugar errado.

4. Valas de fios ou cabos temporários cobertas por grama na área geral são terrenos em reparação, mesmo se não forem marcados. O jogador pode obter alívio sem penalidade de acordo com a Regra 16.1.

Porém existem duas exceções:

Exceção 1 – Bola Atinge Cabo Elevado que Sobe do Solo: Se a bola bater na junção elevada de um cabo que sai do solo, a tacada vale, e a bola tem que ser jogada como se encontra.

Exceção 2 – Bola Atinge Cabos Segurando Obstrução Temporária Irremovível: Cabos apoiando uma obstrução irremovível temporária (OIT) fazem parte da OIT e não são tratadas por esta Regra Local, a não ser que a Comissão afirme que os cabos de sustentação devem ser tratados como fios ou cabos elevados temporários de acordo com esta Regra Local.

Penalidade por Jogar Bola de um Lugar Errado Infringindo a Regra Local: Penalidade Geral de acordo com a Regra 14.7a.

Obstruções Temporárias Irremovíveis - O Modelo de Regra Local F-23 está em vigor:

Definição de OIT: Uma obstrução irremovível temporária (OIT) é uma estrutura que é adicionada temporariamente no campo ou ao seu lado, geralmente para uma competição específica, e é fixa e não atende à definição de obstrução móvel.

Exemplos de OITs são tendas temporárias, placas de escores, arquibancadas, torres de televisão e banheiros portáteis.

OITs incluem qualquer cabo de sustentação ligados a eles, exceto quando a Comissão decidir que os cabos de sustentação devam ser tratados como obstruções irremovíveis ou como linhas ou cabos suspenso temporários usando o Modelo de Regra Local F-22.

A lateral mais externa da OIT é usada para determinar se uma bola está embaixo da OIT ou se a OIT está na linha de visão entre a bola do jogador e o buraco.

Linhas ou estacas podem ser usadas para definir as margens de uma OIT ou para unir múltiplos OITs em uma única OIT maior.

Uma OIT é diferente de uma obstrução irremovível e esta Regra Local fornece um alívio adicional da interferência de uma OIT. Isto significa que um jogador pode escolher obter alívio ao usar:

O procedimento para obter alívio de uma condição anormal de campo na Regra 16.1 como se a OIT fosse uma obstrução irremovível (este alívio também está disponível quando a bola estiver em uma área de penalidade ou quando a OIT estiver fora de campo), ou

A opção de alívio adicional disponível de acordo com esta Regra Local.

a. Quando o Alívio é Permitido

Alívio de uma OIT é normalmente permitido quando há interferência física ou interferência da OIT na linha de visão.

Interferência de acordo com esta Regra Local significa que o jogador tem:

Interferência física, Interferência de linha de visão, ou Tanto interferência física como interferência de linha de visão.

(1) Significado de Interferência Física por Obstrução Irremovível Temporária. Interferência física existe quando:

A bola toca ou está dentro ou sobre uma OIT, ou A OIT interfere com o stance pretendido ou a área de swing pretendido do jogador.

(2) Significado de Interferência de Linha de Visão pela Obstrução Irremovível Temporária. Interferência de linha de visão existe quando:

A bola do jogador toca ou está dentro, sobre ou embaixo de uma OIT, ou A OIT está na linha de visão do jogador para o buraco (ou seja, que a OIT está na linha reta entre a bola e o buraco), ou A bola está a um taco de distância, medido em um arco equidistante do buraco, de um local onde a OIT estaria na linha de visão direta para o buraco (esta área de um taco de distância de largura é usualmente chamada de “corredor”).

(3) Quando o Alívio Não Está Disponível Apesar da Interferência. Se uma bola tocar, estiver dentro ou sobre a OIT, alívio sempre estará disponível.

Mas, quando a bola não toca ou não está nem dentro nem sobre a OIT, não há alívio de acordo com a Regra Local se for aplicável qualquer dos seguintes:

Seja da interferência física ou da interferência da linha de visão:

Não há alívio quando jogar uma bola como se encontra seria claramente irrazoável devido a algo que não seja a OIT (como por exemplo quando o jogador for incapaz de executar uma tacada de onde a bola se encontra em um arbusto fora da OIT), e

Não há alívio quando a interferência existir somente porque o jogador escolher um taco, tipo de stance, swing ou direção de jogo que seja claramente irrazoável nestas circunstâncias; e Da interferência da linha de visão:

Não há alívio quando for claramente irrazoável que o jogador jogue a bola longe o suficiente para que a bola alcance a OIT, e

Não há alívio quando o jogador não puder demonstrar que há uma tacada que ele razoavelmente poderia dar que (a) teria a OIT (incluindo o corredor) na linha daquela tacada, e (b) resultaria na bola terminando com um lie em uma linha direta para o buraco.

b. Alívio de Interferência para Bola na Área Geral

Se a bola de um jogador está na área geral e há a interferência por uma OIT (inclusive uma OIT localizada fora de campo), o jogador pode obter alívio dropando a bola original ou outra bola nesta área de alívio e jogando a bola de lá:

Ponto de Referência: O ponto mais próximo de alívio completo onde tanto a interferência física como a de linha de visão não mais existam.

Confederação Brasileira de Golfe - CNPJ: 30.280.382/0001-15

Rua Pais de Araujo, 29, cjs. 32 e 33 - CEP: 04531-090 - Itaim Bibi - São Paulo/SP

Tel: (55 11) 3254-5757 - www.cbgolfe.com.br    /cbgolfe

Tamanho da Área de Alívio Medido do Ponto de Referência: Toda a área dentro de um taco de distância do local de referência, porém com os seguintes limites:

Limites da Localização da Área de Alívio:

Tem que ser na área geral, Não pode ser mais próximo do buraco que o local de referência, e Tem que haver alívio completo tanto da interferência física como da linha de visão pela OIT.

Se o jogador tiver interferência física pela OIT, em vez de usar este procedimento de alívio ele pode optar por obter alívio usando o procedimento de uma condição anormal de campo de acordo com a Regra 16.1b, tratando a OIT como se fosse uma obstrução irremovível. O procedimento de alívio de acordo com a Regra 16.1 também está disponível quando a bola está em uma área de penalidade ou quando a OIT está fora de campo. Veja a Cláusula f desta Regra Local para ver como o jogador deve proceder de acordo com outras Regras de alívio.

c. Alívio da Interferência para Bola em Bunker ou em Área de Penalidade.

Se a bola de um jogador estiver em um bunker ou em uma área de penalidade e houver interferência por uma OIT (inclusive uma OIT localizado fora de campo), o jogador pode obter alívio sem penalidade ou alívio com penalidade:

(1) Alívio sem Penalidade: Jogando do Bunker ou da Área de Penalidade. O jogador pode obter alívio sem penalidade conforme previsto na Cláusula b, exceto que o ponto mais próximo de alívio completo onde a interferência não mais exista e a área de alívio têm que estar naquele bunker ou área de penalidade.

Se não houver este ponto naquele bunker ou área de penalidade onde a interferência não mais exista, o jogador ainda pode obter alívio conforme previsto acima, utilizando o ponto de máximo alívio disponível no bunker ou área de penalidade como o ponto de referência.

(2) Alívio com Penalidade: Jogando de Fora do Bunker ou Área de Penalidade. Por uma tacada de penalidade, o jogador pode dropar a bola original ou outra bola e jogá-la desta área de alívio:

Ponto de Referência: O ponto mais próximo de alívio completo não mais próximo do buraco onde tanto a interferência física quanto a de linha de visão não mais existam e que seja fora daquele bunker ou área de penalidade.

Tamanho da Área de Alívio Medido do Ponto de Referência: Toda a área dentro de um taco de distância do local de referência, porém com os seguintes limites:

Limites da Localização da Área de Alívio:

Qualquer área do campo que não seja naquele bunker ou área de penalidade ou em qualquer green,

Não pode ser mais próximo do buraco que o local de referência, e Tem que haver alívio completo tanto da interferência física como da linha de visão pela OIT. Se o jogador tiver interferência física pela OIT, em vez de usar este procedimento de alívio ele pode optar por obter alívio usando o procedimento de uma condição anormal de campo de acordo com a Regra 16.1c, tratando a OIT como se fosse uma obstrução irremovível.

O procedimento de alívio de acordo com a Regra 16.1b também está disponível quando a quando a OIT está fora de campo ou a bola está em uma área de penalidade. Se uma bola está em uma área de penalidade, o local de referência e a área de alívio têm que ser naquela área de penalidade.

Veja a Cláusula f desta Regra Local para ver como o jogador deve proceder de acordo com outras Regras de alívio.

d. Alívio Quando a Bola em uma OIT Não Foi Encontrada

Se a bola de um jogador não foi encontrada, porém é conhecido ou virtualmente assegurado que tenha ficado em repouso em uma OIT:

O jogador pode obter alívio se acordo com esta Regra Local, usando o local estimado onde a bola cruzou pela última vez a margem da OIT no campo como o ponto da bola para os propósitos de encontrar o ponto mais próximo de alívio completo.

Uma vez que o jogador coloque outra bola em jogo para obter alívio desta maneira:

A bola original não está mais em jogo e não pode ser jogada.

Isto é válido mesmo se ela for então encontrada no campo antes do final dos três minutos de tempo de busca (ver Regra 6.3b).

Mas, se não for conhecido ou virtualmente assegurado que a bola ficou em repouso na OIT, o jogador tem que jogar com penalidade de tacada e distância (ver Regra 18.2).

e. Autoridade da Comissão para Modificar os Procedimentos de Alívio da OIT

Ao adotar esta Regra Local, a Comissão pode modificar os procedimentos de alívio na Cláusula b e c em qualquer das maneiras a seguir, ou ambas:

(1) Uso Opcional ou Obrigatório de Áreas de Drop. A Comissão pode permitir ou exigir que um jogador use uma área de drop como área de alívio para obter alívio de acordo com esta Regra Local. Ao fazer isto, a Comissão pode adicionar a área de drop para alívio somente de interferência física ou somente para interferência de linha de visão ou pode ser usada para alívio para os dois tipos de interferência.

(2) Opção de Alívio de “Qualquer Lado”. A Comissão pode permitir que o jogador obtenha alívio no outro lado da OIT além das opções de alívio de acordo com as Cláusulas b e c desta Regra Local. Mas a Comissão pode estipular que o alívio de qualquer lado não será permitido se o jogador estiver usando os procedimentos da Regra 16.1.

f. Jogador Pode Proceder de Acordo com Outras Regras de Alívio.

(1) Obter Alívio Usando os Procedimentos na Regra 16.1 ou desta Regra Local. Se um jogador tem interferência física da OIT como definido na Cláusula a, o jogador pode:

Optar por usar os procedimentos de alívio da Regra 16.1 ou Usar esta Regra Local.

Mas, não pode obter alívio de acordo com uma dessas opções e então obter alívio de acordo com a outra.

Confederação Brasileira de Golfe - CNPJ: 30.280.382/0001-15

Rua Pais de Araujo, 29, cjs. 32 e 33 - CEP: 04531-090 - Itaim Bibi - São Paulo/SP

Tel: (55 11) 3254-5757 - www.cbgolfe.com.br    /cbgolfe

Se o jogador optar por usar o procedimento para alívio de uma condição anormal de campo na Regra 16.1, ele tem que tratar a OIT como uma obstrução irremovível e obter alívio com base no local onde a bola se encontra:

Na área geral usando os procedimentos da Regra 16.1b.

Em um bunker usando os procedimentos da Regra 16.1c.

Em uma área de penalidade usando os procedimentos da Regra 16.1c como se a bola estivesse em um bunker.

No green usando os procedimentos da Regra 16.1d.

(2) Obtendo Alívio de Acordo com a Regra 17, 18 ou 19. Esta Regra Local não proíbe que o jogador obtenha alívio de acordo com a Regra 17, 18 ou 19 em vez de obter alívio da OIT de acordo com esta Regra Local.

Penalidade por Jogar Bola de um Lugar Errado Infringindo a Regra Local: Penalidade Geral de acordo com a Regra 14.7a.

Obstruções Irremovíveis Perto dos Greens - O Modelo de Regra Local F-5 está em vigor:

Alívio da interferência por uma obstrução irremovível pode ser obtida de acordo com a Regra 16.1.

O jogador também tem estas opções adicionais para obter alívio quando estas obstruções irremovíveis estão perto do green e na linha de jogo:

Bola na Área Geral: O jogador pode obter alívio de acordo com a Regra 16.1b se uma obstrução irremovível estiver:

Na linha de jogo, e está: Dentro de dois tacos de distância do green, e Dentro de dois tacos de distância da bola.

Porém, alívio completo tem que ser obtido, o que inclui tanto a interferência física e da linha de jogo.

Exceção – Sem Alívio Se a Jogada for Claramente Irrazoável. Não há alívio de acordo com esta Regra Local se o jogador escolher uma linha de jogo que é claramente irrazoável.

Penalidade por Jogar Bola de um Lugar Errado Infringindo a Regra Local: Penalidade Geral de acordo com a Regra 14.7a.

Restrição de Caddies – O Modelo de Regra Local H-1.1 está em vigor:

Em todos os torneios Amadores válidos para Ranking Nacional e/ou Mundial os jogadores das categorias Juvenil e Pré-Juvenil não poderão ter pai, mãe, familiar ou acompanhante de qualquer jogador(a) participante do torneio atuando como caddie em qualquer buraco ou volta.

Penalidade por Infração da Regra Local

O jogador recebe a penalidade geral para cada buraco no qual ele teve um caddie.

Se a infração acontecer ou continuar entre dois buracos, o jogador recebe a penalidade geral no próximo buraco.

Listagem de Cabeças de Driver Homologados – O Modelo de Regra Local G-1 está em vigor:

Qualquer driver que o jogador use para dar uma tacada tem que ter uma cabeça, identificada por modelo e loft, que esteja na lista atual de Cabeças de Driver Homologados (List of Conforming Driver Heads) emitida pelo The R&A.

Esta lista é atualizada regularmente e pode ser encontrada em RandA.org.

Exceção – Cabeças de Driver Anteriores a 1999: Um driver com uma cabeça fabricada antes de 1999 está isenta desta Regra Local.

Penalidade por Dar Tacada com um Taco Infringindo esta Regra: Desclassificação.

Não há penalidade de acordo com esta Regra Local por carregar, porém sem dar uma tacada com um driver que não esteja na Lista de Cabeças de Driver em Conformidade.

Especificações de Ranhuras e Marcas de Punção - O Modelo de Regra Local G-2 está em vigor:

Ao dar uma tacada, o jogador tem que usar tacos em conformidade com as especificações de ranhuras e marcas de punção das Regras de Equipamento vigentes desde 1 de janeiro de 2010.

Um banco de dados de Equipamentos de madeiras de fairway, híbridos, ferros e wedges que foram testados para conformidade com as Regras de Equipamento atuais pode ser encontrado em RandA.org.

Penalidade por Dar Tacada com um Taco Infringindo esta Regra: Desclassificação.

Não há penalidade de acordo com esta Regra Local por carregar, porém sem dar uma tacada um taco que não esteja em conformidade com as especificações de ranhuras e marcas de punção.

Listagem de Bolas em Conformidade - O Modelo de Regra Local G-3 está em vigor.

Qualquer bola usada ao dar uma tacada tem que estar na lista atual de bolas em conformidade emitida pelo R&A.

Esta lista é atualizada regularmente e pode ser encontrada em RandA.org.

Se uma bola que não esteja na Lista de Bolas em Conformidade for dropada, recolocada ou colocada, porém ainda não foi jogada, o jogador pode corrigir o erro, sem penalidade de acordo com a Regra 14.5.

Penalidade por Dar Tacada com uma Bola que não Esteja na Lista Atual Infringindo esta Regra Local: Desclassificação.

Proibição do Uso de Transporte Motorizado - O Modelo de Regra Local G-6 está em vigor:

Durante uma volta, um jogador ou caddie não podem ser transportados em qualquer tipo de transporte motorizado exceto conforme autorizado ou posteriormente aprovado pela Comissão.

Um jogador que irá jogar, ou jogou, com penalidade de tacada e distância está sempre autorizado a receber transporte motorizado.

Penalidade por Infração da Regra Local: O jogador recebe a penalidade geral para cada buraco durante o qual haja infração desta Regra Local. Se a infração ocorrer entre dois buracos, ela é aplicada ao buraco seguinte.

Taco Quebrado ou Significativamente Danificado - O Modelo de Regra Local G-9 está em vigor:

Confederação Brasileira de Golfe - CNPJ: 30.280.382/0001-15

Rua Pais de Araujo, 29, cjs. 32 e 33 - CEP: 04531-090 - Itaim Bibi - São Paulo/SP

Tel: (55 11) 3254-5757 - www.cbgolfe.com.br    /cbgolfe

A Regra 4.1a(2) fica modificada desta maneira:

A Regra 4.1a(2) é aplicada exceto que um taco que seja danificado pelo jogador ou seu caddie durante a volta (inclusive enquanto o jogo está suspenso de acordo com a Regra 5.7a) somente pode ser substituído se estiver “quebrado ou significativamente danificado”.

Para os propósitos desta Regra Local:

Um taco está “quebrado ou significativamente danificado” quando:

A vara quebra em pedaços, lascas ou estiver torta (mas não se estiver somente amassada),

A área de impacto da face do taco está visivelmente deformada (mas não quando a face do taco está somente riscada ou rachada),

A cabeça do taco está visivelmente e significativamente deformada (mas não quando a cabeça do taco está somente rachada),

A cabeça do taco está separada ou solta da vara, ou O grip está solto.

Exceção: A face ou a cabeça de um taco não está “quebrado ou significativamente danificado” simplesmente por estar rachado.

Penalidade por Infração da Regra Local - ver a Regra 4.1b.

Certificação do Jogador ou Marcador Faltando - O Modelo de Regra Local L-1 está em vigor:

A Regra 3.3b(2) fica modificada desta forma:

Se um jogador entregar um cartão de escores sem que os escores por buraco sejam certificados seja pelo jogador, pelo marcador ou ambos, o jogador recebe a penalidade geral (duas tacadas de penalidade).

A penalidade se aplica ao último buraco da volta do jogador.

Ritmo de Jogo – Veja memorando para jogadores sobre a Política de Ritmo de Jogo, quando aplicável.

Suspensão e Reinício do Jogo - O Modelo de Regra Local J-1 está em vigor:

Uma suspensão de jogo por uma situação de perigo será sinalizada como determinado nas Regras Locais. Todas as demais suspensões serão sinalizadas de forma diferente. Em ambos os casos, o reinício do jogo será sinalizado conforme especificado na Regra Local. Ver a Regra 5.7b.

Todas as áreas de treino estarão fechadas durante uma suspensão imediata por situação perigosa até que a Comissão tenha declarado abertas. Jogadores que treinarem em áreas de treino fechadas serão orientados a parar o treino e não parar pode levar à desclassificação.

Uma suspensão imediata será sinalizada com um toque longo de sirene. Retorno ao jogo será sinalizado com dois toques curtos de sirene.

Treino – Antes e após uma volta em Stroke-Play, um jogador pode treinar nas áreas identificadas de treino. A Regra 5.2b que trata de treino em Stroke-Play fica modificada desta forma: Um jogador não pode treinar no campo da competição antes ou entre voltas. Penalidade por infração da Regra Local, ver Regra 5.2.

Treino no buraco recém completado - O Modelo de Regra Local I-2 está em vigor:

A Regra 5.5b fica modificada desta forma:

Entre o jogo de dois buracos, um jogador não pode:

Dar qualquer tacada de treino no green do buraco recém terminado ou perto dele, ou

Testar a superfície daquele green ao esfregar o green ou ao rolar uma bola.

Dar qualquer tacada de treino no ou perto de qualquer green de treino.

Penalidade por Infração da Regra Local: Penalidade Geral.

Entrega do Cartão de Escores - O cartão de escores do jogador estará oficialmente entregue à Comissão quando o jogador sair da área de entrega dos cartões.

Decisão de Empates - O método de decidir empates será informado no Programa da Competição.

Quando o Resultado de uma Competição é Definitivo – A competição foi encerrada quando o troféu foi entregue ao ganhador ou, na ausência de uma cerimônia de premiação, quando todos os escores forem aprovados pela Comissão.