

HARD CARD CBGOLFE

REGRAS LOCAIS e CONDIÇÕES DAS COMPETIÇÕES

As seguintes Regras Locais e Condições das Competições, juntamente com quaisquer adições ou emendas publicadas pela CBGolfe, serão aplicadas a todas as Competições e Partidas organizadas pela CBGolfe. Para o texto completo de qualquer Regra Local referenciada abaixo, favor consultar o Guia Oficial das Regras do Golfe em vigor a partir de janeiro de 2019.

Exceto quando especificada diferentemente, a penalidade por infração de uma Regra Local é a Penalidade Geral (duas tacadas de penalidade em Stroke Play e perda do buraco em Match-Play).

1-Fora de Campo

Uma bola está fora de campo quando está além de qualquer muro que o delimite.

Uma bola jogada de um lado de uma estrada definida como fora de campo e que fique no outro lado daquela estrada está fora de campo. Isto é válido mesmo que a bola fique em repouso em outra parte do campo que seja dentro do campo para outros buracos.

2-Áreas de Penalidade

Quando uma área de penalidade é adjacente a um limite de campo, a margem da área de penalidade se estende até, e coincide com o limite de campo.

Quando a bola de um jogador for encontrada dentro, ou se for conhecido ou virtualmente assegurado que está em repouso dentro, de uma área de penalidade tendo cruzado por último a margem da área de penalidade em um local que coincida com o limite do campo, alívio da margem oposta é possível de acordo com o Modelo de Regra Local B-2.1

Áreas de Drop para Áreas de Penalidade:

Quando uma área de drop estiver demarcada para uma área de penalidade, esta é uma opção adicional para alívio com uma tacada de penalidade. A área de drop é uma área de alívio. Uma bola tem que ser dropada dentro e ficar em repouso dentro da área de alívio.

3-Condições Anormais de Campo (inclusive Obstruções Irremovíveis)

A-Terreno em Reparação

1. Qualquer área margeada por uma linha (pontilhada ou não) branca ou azul,
2. Qualquer área de solo danificado (por ex. Causado por movimento de público ou veículos) considerado como anormal por um árbitro.
3. Valas de cabos cobertos por grama.
4. Espinhas de drenagem “french drains” (valetas de drenagem cobertas por pedras).
5. Costuras de placas de grama; Modelo de Regra Local F-7 está em vigor.
6. Linhas ou pontos de medição de jardas pintados no green ou na área geral cortada à altura do fairway ou menos devem ser tratados como terreno em reparação do qual alívio pode ser obtido de acordo com a Regra 16.1. A interferência não existe se as linhas ou pontos pintados somente interferirem com o stance do jogador.

B-Obstruções Irremovíveis

1. Terrenos em reparação demarcadas com linhas brancas quando contíguas a uma obstrução irremovível, são considerados como uma única condição anormal de campo.
2. Jardins paisagísticos, inclusive tudo que neles cresça, que sejam margeados por uma obstrução irremovível são tratados como uma única condição anormal de campo.
3. Tapetes que estejam presos e rampas de plástico que estejam cobrindo cabos.
4. Estradas e caminhos cobertos com lascas de madeira ou palhagem. Peças individuais de lasca de madeira são impedimentos soltos.



C-Bola Enterrada

1. A Regra 16.3 fica modificada desta maneira: Alívio sem penalidade não é permitido quando uma bola estiver enterrada na lateral de pilha de torrões na parede de um bunker.

4-Obstruções Irremovíveis Perto dos Greens

O Modelo de Regra Local F-5 está em vigor. Esta Regra Local só se aplica quando tanto a bola como a obstrução irremovível estão em parte da área geral cortada à altura do fairway ou menos. Além da Regra 16.1a, a interferência também existe para a linha de jogo se uma obstrução irremovível estiver na linha de jogo do jogador, está dentro de dois tacos de distância do green e dentro de dois tacos de distância da bola. Exceção: não há alívio de acordo com esta Regra Local se o jogador escolher uma linha de jogo claramente irrazoável.

5-Objetos Integrantes

Estes são os objetos integrantes dos quais não é permitido alívio sem penalidade:

1. Cabos, fios, amarrados ou outros objetos que estejam proximalmente ligados a árvores ou outros objetos permanentes.
2. Muros ou paredes artificiais de retenção quando localizados em áreas de penalidade.
3. Revestimento de Bunker em sua posição pretendida: Alívio sem penalidade apenas se afetar a tacada (ver a definição). Não existe alívio se o revestimento do Bunker interferir somente o stance do jogador

6-Cabos ou Fios de Força Elétrica Temporários

O Modelo de Regra Local F-22 está em vigor.

7-Obstruções Temporárias Irremovíveis

O Modelo de Regra Local F-23, com quaisquer adições ou emendas nas Regras Locais publicadas pelo R&A, está em vigor.

8-Tacos e Bolas

A Lista de Cabeças de Tacos Homologadas: Modelo de Regra Local G-1 está em vigor.

Especificações de Ranhuras e Marcas de Punção: O Modelo de Regra Local G-2 está em vigor.

A Lista de Bolas Homologadas: Modelo de Regra Local G-3 está em vigor.

NOTA 1: Penalidade por dar uma tacada com um taco ou uma bola em infração a estas Regras Locais: Desclassificação.

9-Taco quebrado ou significativamente danificado

O Modelo de Regra Local G-9 está em vigor (Regra encontrada nos Esclarecimentos das Regras do Golfe de 2019)

10-Alívio Seguindo a Linha Para Trás

O Modelo de Regra Local E-12 está em vigor (Regra encontrada nos Esclarecimentos das Regras do Golfe de 2019)



11-Limitando quando a tacada feita a partir do green deve ser repetida de acordo com a exceção 2 da Regra 11.1b

O Modelo de Regra Local D-7 está em vigor (Regra encontrado nos Esclarecimentos das Regras do Golfe de 2019)

12-Ritmo de Jogo (Regra 5.6)

Foi estabelecido para cada buraco um tempo máximo para completá-lo baseado no seu comprimento e nível de dificuldade. O tempo máximo permitido para completar os 18 buracos estará disponível antes do jogo no Escritório da Competição.

PENALIDADE POR INFRAÇÃO DA POLÍTICA: O grupo será avisado de que está sendo cronometrado.

O Primeiro Tempo Ruim: Advertência verbal do arbitro. Segundo Tempo Ruim: Uma Tacada de Penalidade. Terceiro Tempo Ruim: Duas Tacadas de Penalidade. Quarto Tempo Ruim: Desclassificação

13-Suspensão do Jogo (Regra 5.7)

Os seguintes sinais serão usados para suspender e reiniciar o jogo: Suspensão Imediata por perigo iminente – um toque prolongado de sirene ou fogos de artifício.

Suspensão por situação não perigosa – três toques consecutivos de sirene
Reinício do jogo – dois toques consecutivos de sirene

Nota: Quando o jogo for interrompido por perigo iminente, todas as áreas de treino serão fechadas imediatamente. Os jogadores que estiverem treinando quando o jogo está suspenso serão solicitados a parar; não parar poderá resultar em desqualificação.

14-Treino (Regra 5.2)

Em stroke play, Regra 5.2b fica modificada desta maneira: Um jogador não pode treinar no campo da competição antes ou entre voltas.

Exceção: Todas áreas de treino identificadas dentro do campo podem ser usadas pelos jogadores em qualquer dia da competição.

A Regra 5.5b fica modificada desta forma: Entre o jogo de dois buracos, um jogador não pode: dar qualquer tacada de treino perto ou dentro do green do buraco recém completado, ou testar a superfície daquele green esfregando-a ou rolando uma bola.

15-Entrega do Cartão de Escores

O cartão de escores do jogador estará oficialmente entregue à Comissão quando o jogador sair da área de entrega dos cartões.

16-Decidir Empates - O método de decidir empates será informado no programa da Competição.

17-Resultados da Competição, Competição Encerrada

Quando o troféu da Competição for entregue ao vencedor, os resultados da competição foram oficialmente anunciados, e a competição é encerrada. Se não houver cerimônia de premiação, a competição será final quando todos os resultados forem aprovados pela Comissão.